

Séquence : 04

Document : TD02

Lycée Dorian

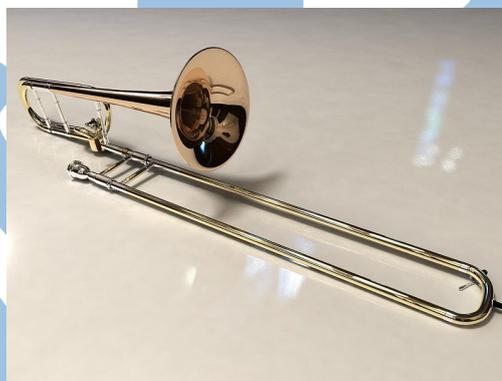
Renaud Costadoat

Françoise Puig



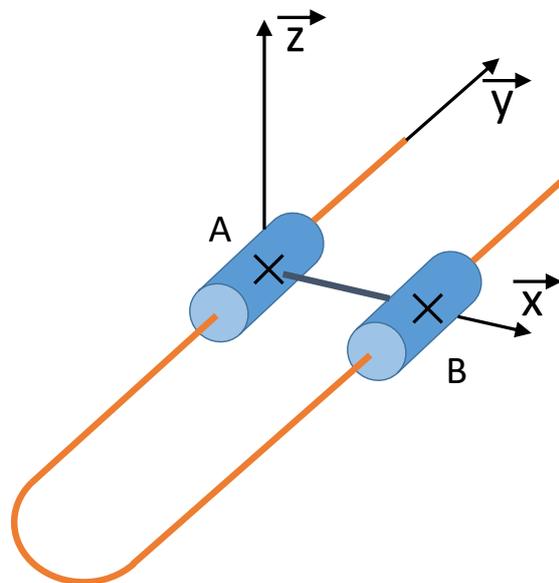
Avec Correction

Liaisons équivalentes



Référence	S04 - TD02
Compétences	B2-12: Proposer une modélisation des liaisons avec leurs caractéristiques géométriques. B2-13: Proposer un modèle cinématique paramétré à partir d'un système réel, d'une maquette numérique ou d'un B2-17: Simplifier un modèle de mécanisme. B2-18: Modifier un modèle pour le rendre isostatique. C1-04: Proposer une démarche permettant d'obtenir une loi entrée-sortie géométrique. C2-05: Caractériser le mouvement d'un repère par rapport à un autre repère. C2-06: Déterminer les relations entre les grandeurs géométriques ou cinématiques.
Description	Equivalence des liaisons en parallèle et en série
Système	Robot de soudage, Trombone à coulisse

1 Trombone à coulisse



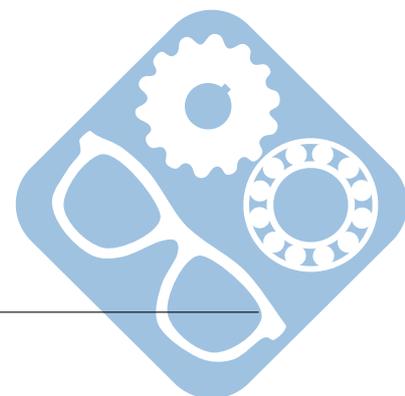
Le **trombone** est un instrument de musique à vent et à embouchure de la famille des cuivres clairs. Le terme désigne implicitement le **trombone à coulisse** caractérisé par l'utilisation d'une **coulisse télescopique**, mais il existe également des modèles de trombone à pistons. Le trombone à coulisse est l'un des rares instruments à vent dont la maîtrise ne nécessite pas l'utilisation individuelle des doigts.

Le trombone est constitué d'un corps (0) et d'une coulisse (1). Le vecteur $\vec{AB} = e_x \cdot \vec{x}$.

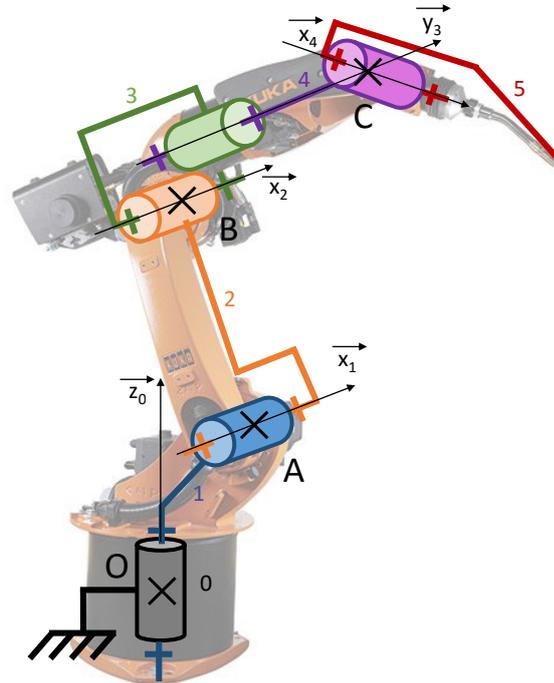
Question 1 : Écrire le graphe des liaisons du trombone à coulisse.

Question 2 : Écrire les torseurs cinématiques de chacune des liaisons et les déplacer au même point.

Question 3 : En déduire la liaison équivalente entre le **corps** du trombone et la **coulisse**.



2 Robot soudeur



Un **robot industriel** est un système polyarticulé, à l'image d'un bras humain, composé de plusieurs degrés de liberté, permettant de déplacer et d'orienter un outil (organe effecteur) dans un espace de travail donné.

Il existe :

- des robots de peinture ou de soudure largement utilisés dans l'industrie automobile,
- des robots de montage de dimension souvent plus réduite,
- des robots mobiles destinés à l'inspection souvent associés à de l'intelligence artificielle et capables, dans certains cas, de prendre en compte l'environnement.

Données :

- $\vec{OA} = a.\vec{y}_1 + b.\vec{z}_1$,
- $\vec{AB} = c.\vec{y}_2$,
- $\vec{BC} = d.\vec{y}_3 + e.\vec{z}_3$.

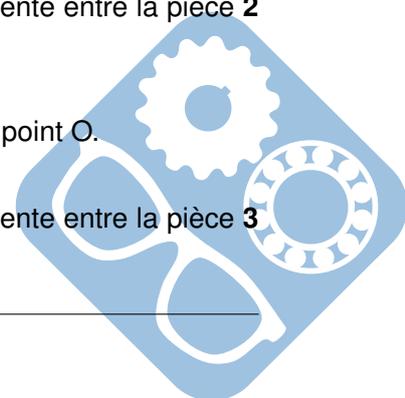
Question 1 : Écrire le graphe des liaisons du robot soudeur.

Question 2 : Écrire les torseurs cinématiques des liaisons $\{V_{1/0}\}$ et $\{V_{2/1}\}$ et les déplacer au point O.

Question 3 : En déduire le torseur et le nombre de mobilité de la liaison équivalente entre la pièce 2 et le bâti.

Question 4 : Écrire le torseur cinématique de la liaison $\{V_{3/2}\}$ et le déplacer au point O.

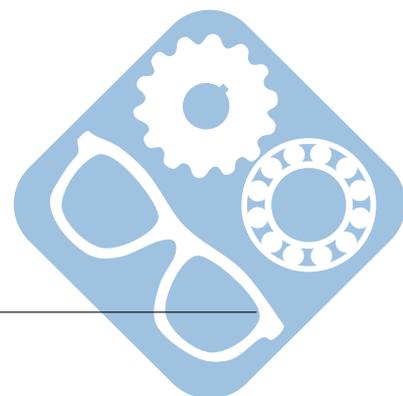
Question 5 : En déduire le torseur et le nombre de mobilité de la liaison équivalente entre la pièce 3 et le bâti.



Question 6 : Écrire le torseur cinématique de la liaison $\{V_{4/3}\}$ et le déplacer au point O.

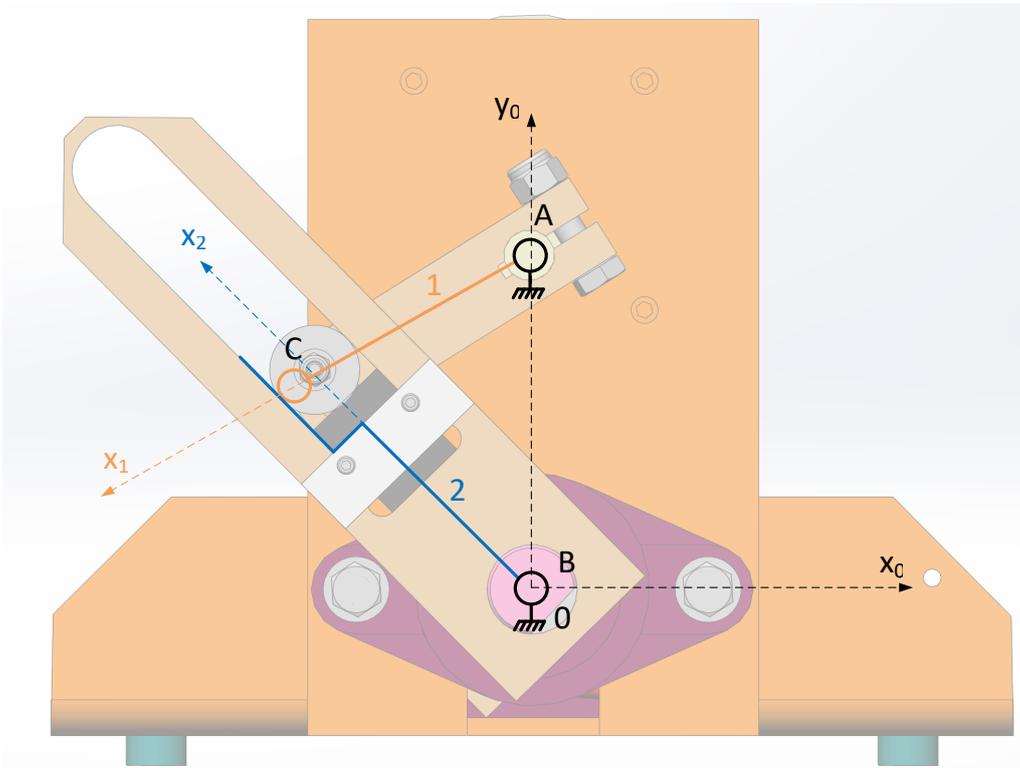
Question 7 : En déduire le torseur et le nombre de mobilité de la liaison équivalente entre la pièce 4 et le bâti.

Question 8 : Conclure quant à l'intérêt d'ajouter des liaisons à une mobilité sur un bras robotisé.



3 Barrière sympact

La cinématique de la transformation du mouvement de la barrière Sympact est présentée sur le schéma suivant.



On donne les éléments géométriques suivants :

$$- \vec{AB} = -l_1 \cdot \vec{y}_0,$$

$$- \vec{AC} = l_2 \cdot \vec{x}_1,$$

$$- \theta_1 = (\vec{x}_0, \vec{x}_1) = (\vec{y}_0, \vec{y}_1),$$

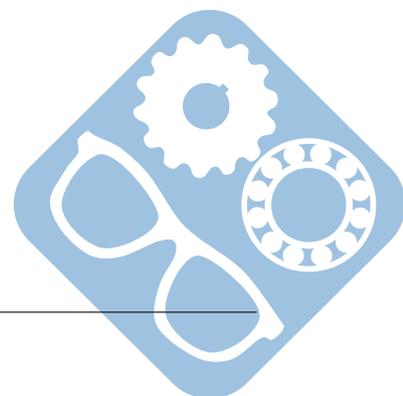
$$- \theta_2 = (\vec{x}_0, \vec{x}_2) = (\vec{y}_0, \vec{y}_2).$$

Question 1 : Déterminer les torseurs des liaisons suivantes $\{V_{1/0}\}$, $\{V_{2/0}\}$ et $\{V_{2/1}\}$.

Question 2 : Déplacer ces torseurs au point A, dans le repère R_0 .

Question 3 : Déterminer la liaison équivalente $\{Ve_{2/0}\}$.

Question 4 : Déterminer le nombre de mobilités du système.



4 Correction

4.1 Trombone à coulisse

Question 1 : Il y a deux liaisons entre le corps **0** et la coulisse **1** :

- Pivot-glissant (A, \vec{y}),
- Pivot-glissant (B, \vec{y}).

Question 2 :

$$\{V'_{1/0}\} = \begin{Bmatrix} 0 & 0 \\ \omega'_{10} & V'_{A,10} \\ 0 & 0 \end{Bmatrix}_A, \quad \{V''_{1/0}\} = \begin{Bmatrix} 0 & 0 \\ \omega''_{10} & V''_{B,10} \\ 0 & 0 \end{Bmatrix}_B$$

$$\overrightarrow{V_{A \in 1/0}} = \overrightarrow{V_{B \in 1/0}} + \overrightarrow{AB} \wedge \Omega_{1/0} = \begin{Bmatrix} 0 & e & 0 \\ V''_{B,10} & 0 & \omega''_{10} \\ 0 & 0 & 0 \end{Bmatrix}$$

$$\{V''_{1/0}\} = \begin{Bmatrix} 0 & 0 \\ \omega''_{10} & V''_{B,10} \\ 0 & e \cdot \omega''_{10} \end{Bmatrix}_A$$

$$\{V_{e1/0}\} = \begin{Bmatrix} 0 & 0 \\ \omega'_{10} & V'_{A,10} \\ 0 & 0 \end{Bmatrix}_A = \begin{Bmatrix} 0 & 0 \\ \omega''_{10} & V''_{B,10} \\ 0 & e \cdot \omega''_{10} \end{Bmatrix}_A = \begin{Bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & V_{A,10} \\ 0 & 0 \end{Bmatrix}_A$$

Question 3 : La liaison équivalente est une glissière.

4.2 Robot soudeur

Question 1 : Les liaisons sont les suivantes :

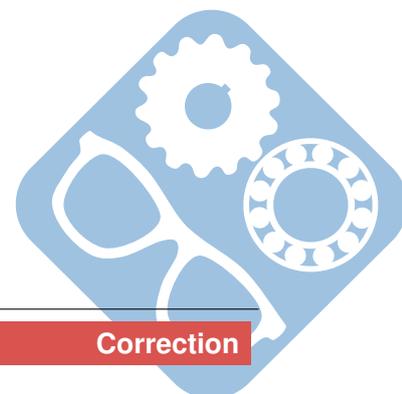
1. Pivot entre 0 et 1 (O, \vec{z}_0),
2. Pivot entre 1 et 2 (A, \vec{x}_1),
3. Pivot entre 2 et 3 (B, \vec{x}_2),
4. Pivot entre 3 et 4 (C, \vec{y}_3),
5. Pivot entre 4 et 5 (C, \vec{x}_4).

Question 2 :

$$\{V_{1/0}\} = \begin{Bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ \omega_{10} & 0 \end{Bmatrix}_{(O, R_0 \text{ ou } R_1)}, \quad \{V_{2/1}\} = \begin{Bmatrix} \omega_{21} & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{Bmatrix}_{(A, R_1)}$$

$$\overrightarrow{V_{O \in 2/1}} = \overrightarrow{V_{A \in 2/1}} + \overrightarrow{OA} \wedge \Omega_{2/1} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ a \\ b \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} \omega_{21} \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\{V_{2/1}\} = \begin{Bmatrix} \omega_{21} & 0 \\ 0 & b \cdot \omega_{21} \\ 0 & -a \cdot \omega_{21} \end{Bmatrix}_{(O, R_1)}$$



Question 3 :

$$\{V_{2/0}\} = \begin{Bmatrix} \omega_{21} & 0 \\ 0 & b \cdot \omega_{21} \\ \omega_{10} & -a \cdot \omega_{21} \end{Bmatrix}_{(O, R_1)}$$

Il y a deux mobilités : ω_{10} et ω_{21} .

Question 4 :

$$\{V_{3/2}\} = \begin{Bmatrix} \omega_{32} & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{Bmatrix}_{(B, R_1)} = \begin{Bmatrix} \omega_{32} & 0 \\ 0 & (b + c \cdot \sin \theta_{21}) \cdot \omega_{32} \\ 0 & -(a + c \cdot \cos \theta_{21}) \cdot \omega_{32} \end{Bmatrix}_{(O, R_1)}$$

Question 5 :

$$\{V_{3/0}\} = \begin{Bmatrix} \omega_{32} + \omega_{21} & 0 \\ 0 & b \cdot \omega_{21} + (b + c \cdot \sin \theta_{21}) \cdot \omega_{32} \\ \omega_{10} & -a \cdot \omega_{21} - (a + c \cdot \cos \theta_{21}) \cdot \omega_{32} \end{Bmatrix}_{(O, R_1)}$$

Il y a trois mobilités : ω_{10} , ω_{21} et ω_{32} .

Question 6 :

$$\{V_{4/3}\} = \begin{Bmatrix} 0 & 0 \\ \omega_{43} & 0 \\ 0 & 0 \end{Bmatrix}_{(C, R_3)}$$

$$\vec{OC} = a \cdot \vec{y}_1 + b \cdot \vec{z}_1 + c \cdot \vec{y}_2 + d \cdot \vec{y}_3 + e \cdot \vec{z}_3 = a \cdot \vec{y}_1 + b \cdot \vec{z}_1 + c \cdot \vec{y}_2 + (d \cdot \cos \theta_{32} - e \cdot \sin \theta_{32}) \cdot \vec{y}_2 + (d \cdot \sin \theta_{32} + e \cdot \cos \theta_{32}) \cdot \vec{z}_2$$

$$\vec{OC} = [a + c \cdot \cos \theta_{21} + d \cdot \cos(\theta_{32} + \theta_{21}) - e \cdot \sin(\theta_{32} + \theta_{21})] \cdot \vec{y}_1$$

$$+ [b + c \cdot \sin \theta_{21} + d \cdot \sin(\theta_{32} + \theta_{21}) + e \cdot \cos(\theta_{32} + \theta_{21})] \cdot \vec{z}_1$$

$$\vec{\Omega}_{4/3} = \omega_{43} \cdot \vec{y}_3 = \omega_{43} \cdot [\cos(\theta_{32} + \theta_{21}) \cdot \vec{y}_1 + \sin(\theta_{32} + \theta_{21}) \cdot \vec{z}_1]$$

$$\vec{V}_{O \in 4/3} = [[a + c \cdot \cos \theta_{21} + d \cdot \cos(\theta_{32} + \theta_{21}) - e \cdot \sin(\theta_{32} + \theta_{21})] \cdot \sin(\theta_{32} + \theta_{21})$$

$$- [b + c \cdot \sin \theta_{21} + d \cdot \sin(\theta_{32} + \theta_{21}) + e \cdot \cos(\theta_{32} + \theta_{21})] \cdot \cos(\theta_{32} + \theta_{21})] \cdot \omega_{43} \cdot \vec{x}_1$$

En simplifiant, grâce aux formules trigonométriques, on obtient : $\vec{V}_{O \in 4/3} = [a \cdot \sin(\theta_{32} + \theta_{21}) - b \cdot \cos(\theta_{32} + \theta_{21}) + c \cdot \sin(\theta_{32}) - e] \cdot \omega_{43} \cdot \vec{x}_1$

Ce résultat aurait pu être trouvé directement en faisant le maximum de calculs dans le repère R_3 .

$$\vec{V}_{O \in 4/3} = \vec{OC} \wedge \vec{\Omega}_{4/3}$$

$$\vec{V}_{O \in 4/3} = (-a \cdot \sin(\theta_{32} + \theta_{21}) + b \cdot \cos(\theta_{32} + \theta_{21}) - c \cdot \sin(\theta_{32}) + e) \cdot \vec{z}_3 \wedge \omega_{4/3} \cdot \vec{y}_3$$

$$\vec{V}_{O \in 4/3} = (a \cdot \sin(\theta_{32} + \theta_{21}) - b \cdot \cos(\theta_{32} + \theta_{21}) + c \cdot \sin(\theta_{32}) - e) \cdot \omega_{4/3} \cdot \vec{x}_3, \text{ avec } \vec{x}_3 = \vec{x}_1, \text{ donc :}$$

$$\vec{V}_{O \in 4/3} = (a \cdot \sin(\theta_{32} + \theta_{21}) - b \cdot \cos(\theta_{32} + \theta_{21}) + c \cdot \sin(\theta_{32}) - e) \cdot \omega_{4/3} \cdot \vec{x}_1.$$

On retrouve bien le résultat précédent.

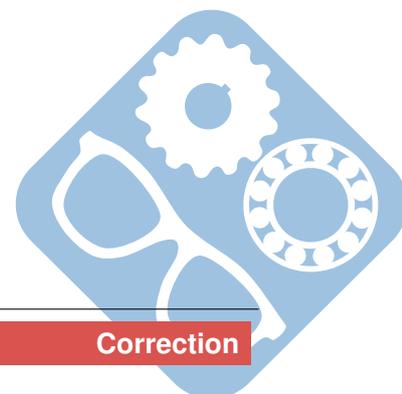
Question 7 :

$$\vec{\Omega}_{4/0} = (\omega_{32} + \omega_{21}) \cdot \vec{x}_1 + \omega_{10} \cdot \vec{z}_1 + \omega_{43} \cdot [\cos(\theta_{32} + \theta_{21}) \cdot \vec{y}_1 + \sin(\theta_{32} + \theta_{21}) \cdot \vec{z}_1]$$

$$\vec{V}_{O \in 4/0} = [[a + c \cdot \cos \theta_{21} + d \cdot \cos(\theta_{32} + \theta_{21}) - e \cdot \sin(\theta_{32} + \theta_{21})] \cdot \sin(\theta_{32} + \theta_{21})$$

$$- [b + c \cdot \sin \theta_{21} + d \cdot \sin(\theta_{32} + \theta_{21}) + e \cdot \cos(\theta_{32} + \theta_{21})] \cdot \cos(\theta_{32} + \theta_{21})] \cdot \omega_{43} \cdot \vec{x}_1$$

$$+ (b \cdot \omega_{21} + (b + c \cdot \sin \theta_{21}) \cdot \omega_{32}) \cdot \vec{y}_1 - (a \cdot \omega_{21} + (a + c \cdot \cos \theta_{21}) \cdot \omega_{32}) \cdot \vec{z}_1$$



$$\{V_{4/0}\} = \left\{ \begin{array}{c} \overrightarrow{\Omega_{4/0}} \\ \overrightarrow{V_{O \in 4/0}} \end{array} \right\}_{(O, R_1)}. \text{ Il y a quatre mobilités : } \omega_{10}, \omega_{21}, \omega_{32} \text{ et } \omega_{43}.$$

Question 9 : A chaque liaison ajoutée une mobilité (une équation indépendante) est ajoutée. Celle-ci apparaît car les liaisons ajoutées sont des liaisons pivot (1ddl). Le système doit alors avoir 5 mobilités au total.

4.3 Barrière Sympact

Question 1 :

$$\{V_{1/0}\} = \left\{ \begin{array}{cc} 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ \omega_{10} & 0 \end{array} \right\}_A, \{V_{2/0}\} = \left\{ \begin{array}{cc} 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ \omega_{20} & 0 \end{array} \right\}_B, \{V_{2/1}\} = \left\{ \begin{array}{cc} \omega_{x21} & V_{x21} \\ \omega_{y21} & 0 \\ \omega_{z21} & V_{z21} \end{array} \right\}_{C, R_2}.$$

Question 2 :

$$\{V_{1/0}\} = \left\{ \begin{array}{cc} 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ \omega_{10} & 0 \end{array} \right\}_A, \{V_{2/0}\} = \left\{ \begin{array}{cc} 0 & -l_1 \cdot \omega_{20} \\ 0 & 0 \\ \omega_{20} & 0 \end{array} \right\}_A.$$

$$\overrightarrow{V_{A \in 2/1}} = \overrightarrow{V_{C \in 2/1}} + \overrightarrow{AC} \wedge \overrightarrow{\Omega_{2/1}}$$

$$\overrightarrow{V_{A \in 2/1}} = \begin{pmatrix} V_{x21} \cdot \cos(\theta_2) \\ V_{x21} \cdot \sin(\theta_2) \\ V_{z21} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} l_2 \cdot \cos(\theta_1) \\ l_2 \cdot \sin(\theta_1) \\ 0 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} \omega_{x21} \cdot \cos(\theta_2) - \omega_{y21} \cdot \sin(\theta_2) \\ \omega_{x21} \cdot \sin(\theta_2) + \omega_{y21} \cdot \cos(\theta_2) \\ \omega_{z21} \end{pmatrix}$$

$$\overrightarrow{V_{A \in 2/1}} = \begin{pmatrix} V_{x21} \cdot \cos(\theta_2) + l_2 \cdot \sin(\theta_1) \cdot \omega_{z21} \\ V_{x21} \cdot \sin(\theta_2) - l_2 \cdot \cos(\theta_1) \cdot \omega_{z21} \\ V_{z21} + l_2 \cdot \cos(\theta_1) \cdot (\omega_{x21} \cdot \sin(\theta_2) + \omega_{y21} \cdot \cos(\theta_2)) - l_2 \cdot \sin(\theta_1) \cdot (\omega_{x21} \cdot \cos(\theta_2) - \omega_{y21} \cdot \sin(\theta_2)) \end{pmatrix}.$$

Question 3 :

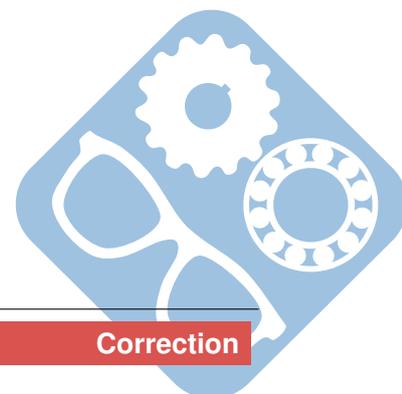
$$\{V_{e2/0}\} = \{V_{2/1}\} + \{V_{1/0}\} = \{V_{2/0}\}$$

$$\begin{cases} \omega_{e_{x20}} = \omega_{x21} \cdot \cos(\theta_2) - \omega_{y21} \cdot \sin(\theta_2) + 0 = 0 \\ \omega_{e_{y20}} = \omega_{x21} \cdot \sin(\theta_2) + \omega_{y21} \cdot \cos(\theta_2) + 0 = 0 \\ \omega_{e_{z20}} = \omega_{z21} + \omega_{10} = \omega_{20} \\ V_{e_{x20}} = V_{x21} \cdot \cos(\theta_2) + l_2 \cdot \sin(\theta_1) \cdot \omega_{z21} + 0 = -l_1 \cdot \omega_{20} \\ V_{e_{y20}} = V_{x21} \cdot \sin(\theta_2) - l_2 \cdot \cos(\theta_1) \cdot \omega_{z21} + 0 = 0 \\ V_{e_{z20}} = V_{z21} + l_2 \cdot \cos(\theta_1) \cdot (\omega_{x21} \cdot \sin(\theta_2) + \omega_{y21} \cdot \cos(\theta_2)) - l_2 \cdot \sin(\theta_1) \cdot (\omega_{x21} \cdot \cos(\theta_2) - \omega_{y21} \cdot \sin(\theta_2)) + 0 = 0 \end{cases}$$

Ainsi, $\omega_{x21} = \omega_{y21} = 0$

$$\begin{cases} \omega_{e_{x20}} = 0 \\ \omega_{e_{y20}} = 0 \\ \omega_{e_{z20}} = \omega_{z21} + \omega_{10} = \omega_{20} \\ V_{e_{x20}} = V_{x21} \cdot \cos(\theta_2) + l_2 \cdot \sin(\theta_1) \cdot \omega_{z21} + 0 = -l_1 \cdot \omega_{20} \\ V_{e_{y20}} = V_{x21} \cdot \sin(\theta_2) - l_2 \cdot \cos(\theta_1) \cdot \omega_{z21} + 0 = 0 \\ V_{e_{z20}} = 0 \end{cases}$$

Question 4 :



$$\begin{cases} \omega_{x21} \cdot \cos(\theta_2) - \omega_{y21} \cdot \sin(\theta_2) + 0 = 0 \\ \omega_{x21} \cdot \sin(\theta_2) + \omega_{y21} \cdot \cos(\theta_2) + 0 = 0 \\ \omega_{z21} + \omega_{10} = \omega_{20} \\ V_{x21} \cdot \cos(\theta_2) + l_2 \cdot \sin(\theta_1) \cdot \omega_{z21} + 0 = -l_1 \cdot \omega_{20} \\ V_{x21} \cdot \sin(\theta_2) - l_2 \cdot \cos(\theta_1) \cdot \omega_{z21} + 0 = 0 \\ V_{z21} + l_2 \cdot \cos(\theta_1) \cdot (\omega_{x21} \cdot \sin(\theta_2) + \omega_{y21} \cdot \cos(\theta_2)) - l_2 \cdot \sin(\theta_1) \cdot (\omega_{x21} \cdot \cos(\theta_2) - \omega_{y21} \cdot \sin(\theta_2)) + 0 = 0 \end{cases}$$

Étude du système :

- 7 inconnues cinématiques : ω_{10} , ω_{20} , ω_{x21} , ω_{y21} , ω_{z21} , V_{x21} et V_{z21} ,
- 6 équations indépendantes.

On en déduit : $m = I_C - Rg(E) = 4 - 3 = 1$, le système possède 1 mobilité.

De plus, on remarque aussi dans ce cas que : $h = E - Rg(E) = 6 - 6 = 0$, le modèle est isostatique.

